

Gazdaságinformatikus záróvizsga tételek – Gazdasági témakörök

1. A motiváció fogalma. A vezetéstudományi iskolák állásfoglalása a motiváció kapcsán. A Hawthorne hatás. Motivációs elméletek csoportosítása. Maslow szükséglethierarchia modelljének elemzése.
2. A szervezet definíciója, a szervezeteket általánosan leíró elsődleges (munkamegosztás, hatáskörmegosztás és koordináció) és másodlagos szervezetalkotó tényezők (konfiguráció) leírása. Klasszikus szervezeti formák és azok elemzése. Modern szervezeti formák és szervezeti csoportosulási formák.
3. A leíró statisztika fő eszközei, középérték és szóródási mutatók, azok jellemzői. A sokasági eloszlás alakjának leírására szolgáló eszközök.
4. A leíró és a következtetési statisztika alkalmazásának esetei, a kettő közti fő különbségek. A statisztikai becslések módszereinek ismertetése példák segítségével.
5. A kereslet elemzése. Egyéni és a piaci kereslet különbsége. A kereslet árugalmassága, rugalmas és rugalmatlan kereslet fogalma. A kereslet árugalmassága és a vállalati árbevétel kapcsolata.
6. A rövid távú termelési költségek osztályozása. (Fix és változó költség, explicit és implicit költség). Az átlagköltség szerepe a Mikroökonómiában. A fedezeti és az üzemszüneti pont közti különbség.
7. A vállalkozások vagyonának megjelenési forma és eredet szerinti csoportosítása. A bekerülési érték meghatározása. A terv szerinti értékcsökkenés.
8. A számviteli beszámoló formái, tartalma és használata. A mérleg, eredménykimutatás felépítése, összefüggései.
9. A hipotézisellenőrzés lépései, logikája. A hipotézisrendszer felírásának elvei. Döntéshozatal a szignifikancia-szint alapján.
10. Modern vállalati adatkezelő rendszerek architektúrái: kliens-szerver megoldások előnyei-hátrányai, Service Oriented Architecture, Cloud.
11. Integrált vállalatirányítási rendszer (ERP) fogalma, célja, és alapvető komponenseinek rövid jellemzése (Material Management (MM), Production Planning (PP), Sales Distribution (SD), Human Resource (HR), Project System (PS), Business Intelligence (BI)).
12. A küldetésnyilatkozat és a stratégia kapcsolata. A termelési funkcióra eső négy versenyprioritási tényező és ezek jelentősége a stratégiaalkotásban. Egy szabadon választott vállalat stratégiájának bemutatása a versenyprioritások mentén.
13. Ellátási láncok fogalma, tipikus szereplői, lehetséges struktúrái. Hatékony és fogékony ellátási láncok különbségei. Az ostorcsapás-hatás. Az információmegosztás szerepe az ellátási láncok irányításában.
14. A beruházások és projektek értékelésének módszertani alapjai (NPV és IRR).
15. A vállalati gazdasági teljesítmény mérése: pénzügyi mutatószámok és elemzési szempontok.
16. Projekt és projektmenedzsment fogalmak (alprojekt, program, projekt portfólió, megaszuperprojekt), a projektek létrehozásának definiációs elemei.
17. Projektszervezeti formák, a projektszervezet belső felépítése és -működési sajátosságai (csoportmendezés, vízesség- és agilis lehetőségek).
18. A pénzügyi intézmények és piacok szerepe a megtakarítások áramlásában: elméleti és gyakorlati megfontolások, valamint monetáris szabályozási és felügyeleti feladatok.
19. Pénzügyi piacok és a hatékonyság kérdése. Hozamgörbe, devizasabályozás, nemzetközi pénzügyi rendszer.
20. A vállalati kontrolling tevékenység célja, tartalma és szerepe a vezetői döntéshozatalban. A kontrolling koncepció. A vállalati kontrolling és a számviteli tevékenység kapcsolódási pontjai. A kontroller tevékenysége, helye a szervezetben.

Gazdaságinformatikus záróvizsga tételek – Informatikai témakörök

21. Mutassa be az alapvető vezérlési szerkezeteket C-ben és C++-ban (szekvenciális, elágazásos, ismétléses)
22. Mutassa be a függvények használatát C-ben és C++-ban (programstruktúra, argumentumok, visszatérési típus). Jellemezze a rekurziót, mutassa be a szerepét.
23. Mutassa be a változók használatát C-ben és C++-ban (típusok, hatáskör, élettartam). Ismertesse az operátorok precendenciájának kérdéskörét a C++ nyelvben
24. Mutassa be a strukturált programtervezés alapjait. Mi Dijkstra véleménye a GOTO parancsról?
25. Néhány példán keresztül mutassa be a bitműveleteket, és ismertessen eseteket, amikor segítségükkel hatékony programokat lehet írni. Ismertesse a pointer fogalmát, illetve a pointerek és a C++ tömbök közötti kapcsolatot.
26. Mutassa be az objektumok és osztályok szerepét az OO programozásban. (Írjon néhány C++ példát is.). Ismertesse a kód-újrafelhasználás alapvető eszközeit az OO programozásban (öröklés, példányosítás).
27. Értelmezze az egységbezárás és adatelrejtés elvét az OO programozásban. (Írjon néhány C++ példát is.). Mutassa be a konstruktorok és destruktorok szerepét az OO programozásban. (Írjon néhány C++ példát is.)
28. Ismertesse a láthatóság szerepét a C++ nyelvben (névterek, függvények, osztályváltozók és metódusok). Mutassa be a függvények és operátorok túlterhelését a C++ nyelvben.
29. A relációs adatmodell célja, előnyei-hátrányai vállalati adatkezelési problémák megoldásában táblázatkezelőkkel és 4. generációs programnyelvekkel szemben, átjárási lehetőségek relációs adatbázisok, táblázatkezelők és 4G nyelvek közt.
30. Relációs adatbázis tervezés lépései: a normálformák. Denormalizációs technikák.
31. Ismertesse az SQL nyelv alapelveit. DDL műveletek. Egy táblás szelekciós lekérdezések: előszűrés, csoportosítás, aggregáció, utószűrés, rendezés
32. A joinok fajtái és használatuk SQL-ben. Halmazműveletek és operátorok. DML műveletek.
33. Korszerű adatbáziskezelők biztonsági elemei: kényszerek, UDT, Tárolt eljárás, Trigger, Tranzakció- és konkurrencia kezelés
34. Nagyméretű osztott adatbázisok kezelése. Indexelés: mikor alkalmazzuk és mikor nem? Indexelési módszerek fajtái, előnyei-hátrányai: B- fa, B+ fa, Bitmap
35. Adatbázis alkalmazások fejlesztési dokumentációi: Adatszótár gyakorlati adatstruktúrákkal, Üzleti folyamat diagram, Adatfolyam diagram, Egyedkapcsolati diagram, Grafikus felhasználói felület terv
36. Adattárházak, Multidimenzionális adatmodell, csillag- és hópehely struktúra